|  |
| --- |
| , RD Dep. |
| Практическое задание |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| REVISION HISTORY | | | | | |
| Ver. | Description of Change | Author | Date | Approved | |
| Name | Effective Date |
| 1.0 | Initial version | Анжелика Кравчук |  |  |  |
| 1.1 | Review and corrections. | Владимир Тихон |  |  |  |

## Задание 1: Создание простого консольного приложения

Разработать консольное приложение для чтения небольшого набора входных данных, форматирования этих данных удобными для чтения образом и отображения отформатированных результатов. Данные представляют собой текст, содержащий пары чисел, представляющие х и у- координаты местоположения объекта. Каждая строка текста содержит один набор координат. Следующий пример демонстрирует типичный набор данных.

23.8976,12.3218

25.7639,11.9463

24.8293,12.2134

В отформатированном виде данные могут выглядеть, например, следующи образом:

X: 23,8976 Y: 12,3218

X: 25,7639 Y: 11,9463

X: 24,8293 Y: 12,2134

Перенаправить ввод для запуска приложения с помощью текстового файла, содержащего данные, которые нужно отформатировать.

## Задание 2. Разработка приложения WPF.

Реализовать простое WPF приложение обеспечивающее функциональные возможности, описанные в задании 1. Предусмотреть возможность введения данных пользователем путем предоставления поля. Перенаправить ввод для запуска приложения с помощью данных из файла. Создать дополнительные тестовые данные и использовать их в качестве входных данных для тестирования приложения. Использовать Visual Studio 2010 отладчик для пошагового выполнения кода и изучения работы приложения.

## Задание 3. Создание документации приложения.

Добавить XML комментарии к разработанному WPF приложению и создать для него документацию, используя инструмент Sandcastle.